

# SWEDA

## S202-S

### Användarhandbok



<b>1. Standardfunktioner</b> .....	1
<b>2. Nyckellägen</b> .....	1
<b>3. DISPLAY</b> .....	2
3.1 Övre display (10-siffrig alfanumerisk display).....	2
3.2 Undre Display (10-tecken 7-segment numerisk display) .....	4
3.3 Teckenförklaring av den undre delen av displayen.....	4
<b>4. TANGENTBORD</b> .....	6
4.1 Tangentbordslayout.....	6
4.2 Knapparnas funktion.....	7
<b>5. KASSÖRINLOGGNING</b> .....	11
5.1 Inloggning med kassörnummer.....	11
5.2 Inloggning med kassörkod.....	12
5.3 Logga in med annan kassör i pågående försäljning.....	14
5.4 Condition Clear .....	16
6.1 Visa tid och datum .....	17
6.2 Lådöppning.....	18
6.4 Försäljning mot varugrupper.....	19
6.6 Försäljning mot PLU (Manual PLU Code Entry).....	20
6.7 PLU Pris Shift.....	20
6.8 PLU försäljning med scanner.....	21
6.9 Länka PLU .....	21
6.10 Upprepning av inslag.....	22
6.11 Försäljning med Multiplikation av VGR / PLU.....	23

6.12 Multiplikation.....	24
6.13 Addera PLU i pågående försäljning.....	25
6.16 Retur av artikel.....	26
6.17 Pant på flaskor och burkar.....	27
6.18 Påslag, belopp.....	28
6.19 Rabatt, belopp.....	29
6.20 Rabatt I procent, Påslag i procent.....	30
6.23 Felslag.....	31
6.24 Efterkorrigering.....	31
6.25 Allt bort.....	32
6.26 Icke försäljningsrelaterat nummerinslag (Non-Add Number Print) .....	32
6.28 Subtotal avläsning.....	34
6.29 Försäljningsavslut med avslutsknapp.....	34
6.30 Försäljningsavslut med flera avslutsknappar.....	34
6.31 Försäljningsavslut med olika avslutsknappar.....	35
6.32 Nytt betalmedel.....	36
6.34 Prisfråga.....	37
6.35 Avslut med utländsk valuta.....	37
6.36 Inbetalt.....	38
6.37 Utbetalt.....	39
6.39 Macro.....	40
6.40 Kvitto i efterhand.....	41
6.41 Parkera & Återta .....	42
6.45 Vid ett strömavbrott ...	42



## 1. Standardfunktioner

20 varugrupper som standard på tangentbordet, 40 st med vgr-shift. (99 vgr som max)

5000 PLUs som standard (Max. 20000 med extraminne.)

18 teckens textprogrammering av VGR samt PLU

4 momssatser

26 kassörer som standard (Max. 40)

9 olika betalsättsknappar

Valutahantering

Rabattfunktion, procent samt kronor

Möjlighet att parkera/återta kund i pågående försäljning

7 raders, 32 tecken, övre kvittotext

5 raders, 32 tecken, nedre kvittotext

Grafisk logo upptill och nertill

Tvåradig operatördisplay, den övre alfanumerisk

Enradig kunddisplay

Tvåstations 57mm termoprinter

2 st RS-232C portar

## 2. Nyckellägen

**PRG** ----- Programmeringsläge. Här sker all programmering av kassan.

**OFF** ----- Kassan avstängd.

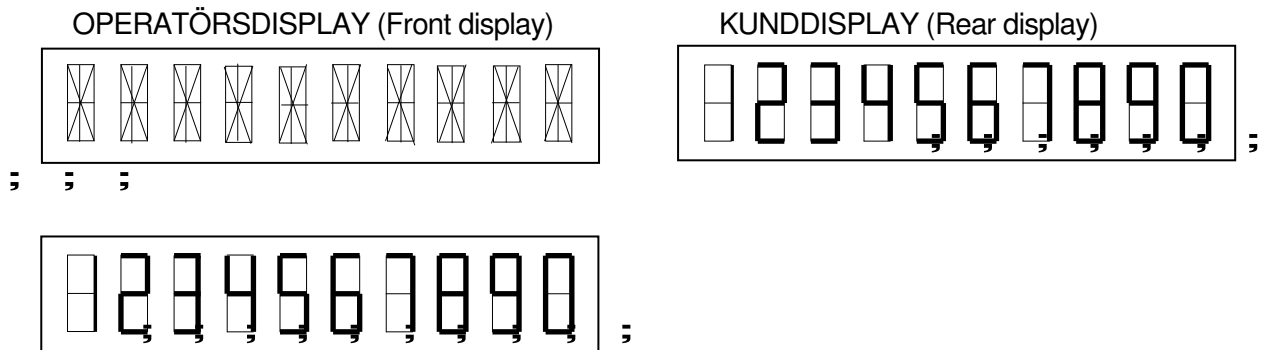
**REG** ----- Registreringsläge. Här sker all försäljning m.m

**X** ----- Avläsningsrapporter

**Z** ----- Nollställningsrapporter.

### 3. DISPLAY

Operatörsdisplayen sitter ovanför tangentbordet till höger. Kunddisplayen sitter på baksidan av kassan och kan justeras i höjdlid, samt vridas.



#### 3.1 Övre display (10-siffrig alfanumerisk display)

Här visas alla alfanumeriska tecken, meddelanden och beskrivningar.

##### REG läget

När meddelandet "Kassör ?" visas i den övre displayen måste en kassör logga in för att kassan skall kunna användas vid försäljningar. Tryck kassörnummer och sen på [INLOGG/KVITTO AV/PÅ]-knappen.

##### Andra display lägen

I displayens vänstra del står vilket läge nyckel befinner sig i.

PRG läget:  P

X läget:  X

Z läget:  Z

(2) Om ett meddelande är för långt för att visas i displayen, tryck på [X/TIME]-knappen för att få fram den del som inte fick plats.

### (3) Felmeddelanden

När ett fel inträffar visas ett felmeddelande (programmerbart) i den övre displayen samt en felkod i den nedre displayen samtidigt som en felton tjuiter.

Se tabellen nedan för felmeddelande samt felkoder.

Tryck på [Clear]-knappen för att ta bort felmeddelandet samt tysta feltonen.

Felkod	Felmeddelande (Standard)	Orsak till felmeddelande
E04	OPTION RAM	BANK RAM Error
E05	PRINTER	Printer Error
E11	FUNK. FEL	Felaktig knapptryckning eller felaktigt tillvägagångssätt
E12	KASSÖR FEL	Ingen kassör inloggad
E13	BLOCKERING	Nyckeln står i fel position
E14	NO CLERK	No Clerk Error
E16	RAPRT MEDD	En viss rapport måste skrivas ut, se programmeringsmanualen.
E18	HALO	Högsta tillåtna belopp Det inslagna beloppet ligger ovanför gränsen.
E19	LALO	Lägsta tillåtna belopp Det inslagna beloppet ligger under gränsen.
E21	PR PAPER 1	Not used
E22	PR PAPER 2	Receipt Paper End Error
E23	PR HEAD UP	The Paper Free Lever of the Receipt printer is raised
E24	J PAPER 1	Not used
E25	J PAPER 2	Journal Paper End Error
E26	J HEAD UP	The Paper Free Lever of the Journal printer is raised
E29	TARE2 REQ	TARE2 Compulsory Error
E32	CODE# REQ	Code Number Compulsory Error (Tender)
E33	SUB-TL REQ	Sub-Total Key Compulsory Error (Tender)
E34	AMOUNT REQ	Amount Compulsory Error
E35	DRW OPEN	Drawer Open Error The drawer must be closed before the operation

### 3.2 Undre Display (10-tecken 7-segment numerisk display)

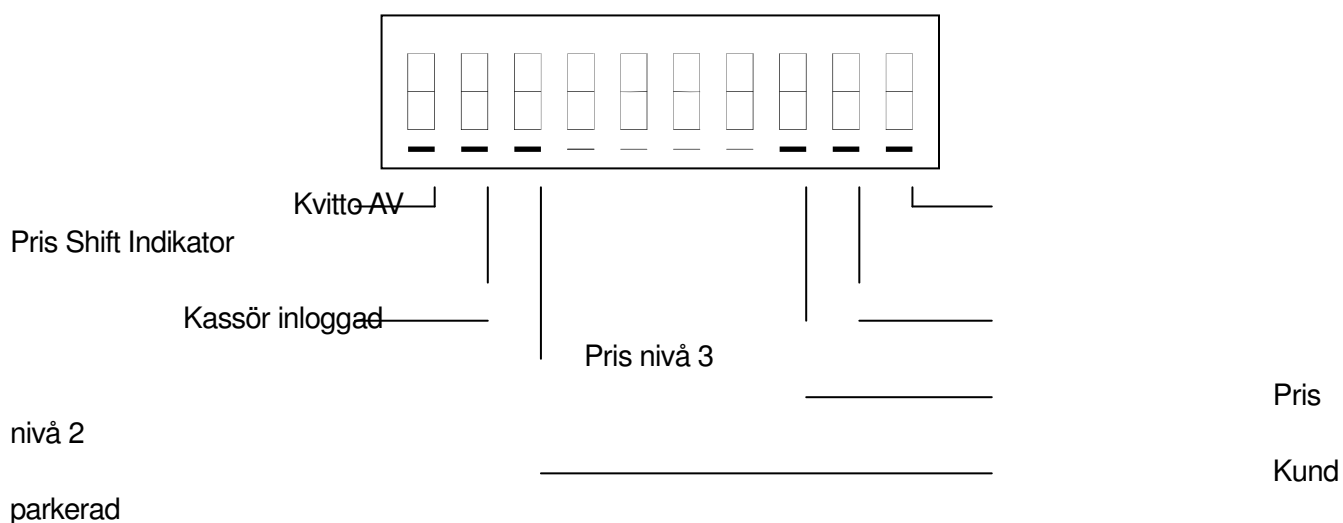
(1) Numerisk display





Beloppsdelen      Här visas försäljningsbelopp, antal m.m.

När ett belopp är negativt visas symbolen “-” i displayen.

Antal (2 siffror)      Här visas det antal artiklar man sålt. Visas till vänster i displayen.

### 3.3 Teckenförklaring av den undre delen av displayen



Kvitto AV	En lampa längst ner till vänster i displayen tänds när kvittot är avstängt. Kvittot stängs av och på med hjälp av [INLOGG/ KVITTO AV/PÅ]-knappen.
Låg batterinivå	Det tänds en lampa för att varna när nivån på batteriet blir för låg.
Kassör kassören	Den här lampan lyser när en kassör är inloggad och släcks när loggar ut.
Parkera	Den här lampan tänds när en kund parkeras och släcks när kunden återtas.
Pris nivå 2	Tänds när Pris nivå 2 aktiveras.
EJ Warning	This lamp turns on when the remaining of Electronics Journal Memory is small.
	Indikerar att försäljningen är avslutad samt visar det totala beloppet.
	Indikerar att försäljningen är avslutad samt visar växelbeloppet.
	When a Void, Amount Discount, Percent Discount, or Returned Merchandise Item has been entered, the Negative Mark is displayed. The mark is also displayed when the subtotal or sale total is obtained and the amount is negative.
	Indikerar att försäljningen är avslutad samt visar det belopp som saknas.

## 4. TANGENTBORD

### 4.1 Tangentbordslayout

Kvitto matning	Journal matning	VGR SHIFT				DP5	DP10	DP15	DP20	#/ LÅDÖPPN.	VALUTA
INBET. /+%	UTBET. /-%	X/TIME	7	8	9	DP4	DP9	DP14	DP19	KUND/ VÄNTA	KORT
Rabatt Belopp	ALLT BORT	FELSLAG /KORR.	4	5	6	DP3	DP8	DP13	DP18	SUBTOT	KUPONG
PRIS	PLU	RETUR	1	2	3	DP2	DP7	DP12	DP17	KONTANT VÄXEL	
CLEAR		INLOGG/ KVITTO AV/PÅ	0	00	.	DP1	DP6	DP11	DP16		

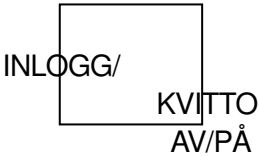



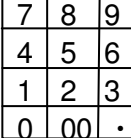


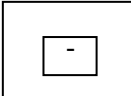
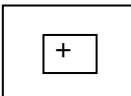
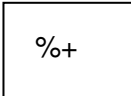

#### Ej upplagda knappar

[PRICE 1] to [PRICE 3]  
 [PRICE INQ.]  
 [DP41] to [DP99]  
 [FUNCTION 1] to [FUNCTION 10]  
 [CHECK No.]  
 [ADD PLU]  
 [ALL VOID]  
 [EAN]

[CREDIT 2] to [CREDIT 5]  
 [CPN]  
 [000]  
 [S.CPN]  
 [V.CPN]  
 [BTR]

[SCALE]  
 [TARE]  
 [TARE2]  
 [CHECK]  
 [Payment Transfer]

## 4.2 Knapparnas funktion

Knapp	Funktion
	<p><b>Inlogg/Kvitto av/på</b> Knappen har dubbel funktion. <b>[INLOGG]</b> används för att logga in och ut med kassörer. <b>[Kvitto av/på]</b> används för att stänga av och sätta på utskriften av kvitton.</p>
	<p><b>Kvitto i efterhand</b> Används för att skriva ut kvitton i efterhand när kvittoutskriften är avstängd.</p>
	<p><b>Kvittomatning</b> Används för att mata fram kvittopapper till valfri position.</p>
	<p><b>Journalmatning</b> Används för att mata fram kvittopapper till valfri position.</p>
	<p><b>Numeriska Knappar</b> Används för att mata in siffror. Ett tryck på <b>[00]</b> knappen är detsamma som att trycka på <b>[0]</b> knappen två gånger i rad. <b>[.]</b> knappen används för decimal.</p>
	<p><b>Varugrupsknappar</b> Används vid försäljning. Antalet varugrupper beror på programmeringen.</p>
	<p><b>Clear Knappen</b> Används för att rensa aktuellt inslag eller ta bort felmeddelanden m.m.</p>
	<p><b>Rabatt belopp</b> Används för att ge rabatt i kronor.</p>
	<p><b>Påslagsknapp, belopp.</b> Används för att göra ett påslag i kr.</p>
	<p><b>Påslagsknapp, procent.</b> Används för att göra ett påslag i procent.</p>
	<p><b>Rabatt i procent</b> Används för att ge rabatt i procent. Knappen kan programmeras med en förbestämt procentsats eller vara öppen.</p>

Key	Functions
#/Lådöppn.	<p><b>Non-add Number Print Key</b> This key is used to print a non-add numbers on the receipt and journal for future reference.</p> <p><b>Lådöppning</b> This key is used to open the cash drawer without relating to a sale.</p>
SUBTOT	<p><b>Subtotal Knappen</b> Används för att ta fram det totala beloppet vid försäljningen.</p>
PLU	<p><b>PLU (Price Look Up) Knapp</b> Används vid försäljning av ett PLU.</p>
INBET. /+%	<p>Knappen har dubbelfunktion, <b>[INBET.]</b> och <b>[+%</b>].</p> <p><b>Inbetalt</b> Används för att göra en icke försäljningsrelaterad inbetalning till kassan.</p> <p><b>Påslagsknapp, procent.</b> Används för att göra ett påslag i procent.</p>
FELSLAG	<p><b>Felslag</b> Används för att ta bort den senaste inslagna artikeln i den pågående försäljningen.</p>
KORR.	<p><b>Korrigera</b> Används för att ta bort en tidigare inslagen artikel i den pågående försäljningen.</p>
ALLT BORT	<p><b>Allt bort</b> Används för att ta bort samtliga artiklar i den pågående försäljningen och avbryta.</p>
X/TIME	<p><b>X/TIME Knappen</b> This key is used to multiply a department or PLU item entry by a quantity, and to auto-calculate and enter Triple Multiplication. Also, this key is used to display the date and time.</p>
PRIS FRÅGA	<p><b>Prisfråga</b> Används för att ta fram priset på en PLU artikel eller VGR där fast pris används.</p>
UTBET. -%	<p>Knappen har dubbelfunktion, <b>[UTBET.]</b> och <b>[-%</b>].</p> <p><b>Utbetalt</b> Används för att göra en icke försäljningsrelaterad utbetalning från kassan.</p> <p><b>-%</b> Används för att ge rabatt i procent. Knappen kan programmeras med en förbestämt procentsats eller vara öppen.</p>

Key	Functions
RETUR	<b>Retur</b> Används för att göra återköp av tidigare sålda artiklar.
KONTANT	<b>Kontant</b> Används för att registrera alla kontanta delbetalningar samt avsluta försäljningar.
CHECK	<b>Check</b> Används för att avsluta en försäljning med check som betalmedel. Kan även användas för att lösa in checkar utanför försäljningar.
CHARGE	<b>Charge</b> This is another non-cash media key, and usually programmed as "Charge Sale Total" key.
KUPONG	<b>Kupong</b> Används för att registrera delbetalningar eller avsluta försäljningen med kupong som betalmedel.
KREDIT 1 - KREDIT 5	<b>Kredit 1 till 5</b> Ytterligare betalknappar, går att anpassa enligt behov.
TX/EX	<b>Tax Exempt Key</b> Used to declare the exemption of the taxes from the sale.
CHECK NO.	<b>Check No. and Endorsement Print Key</b> Used to print the endorsement data with or without a check No. print after finalizing a sale with a non-cash media key.
ADD. PLU	<b>PLU Add Key</b> This key is used to add a PLU item that has not been programmed in the PLU table file, to the PLU additional Table file.
VALUTA	<b>Valuta</b> Används för att räkna ut försäljningsbeloppet samt göra betalningar i annan valuta. Tryck 1 till 4 innan valutaknappen för att växla mellan de 4 valutorna. (1 är standard)
MACRO 1 - 10	<b>Macro 1 till Macro 10</b> En macroknapp används för att utföra ett visst antal förprogrammerade knapptryckningar. En macroknapp kan utföra upp till 10 knapptryckningar.

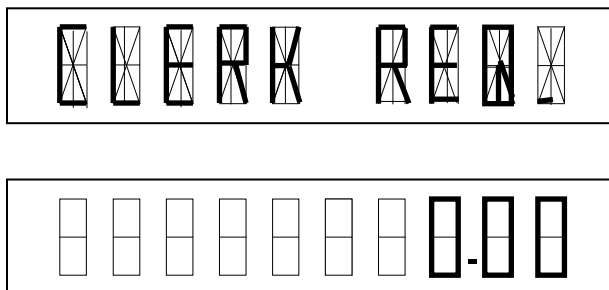
Key	Functions
<div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PRIS</div> <span style="font-size: 0.8em;">till</span> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PRIS</div> </div> <div style="margin-left: 10px; font-size: 0.8em;">1</div> <div style="margin-left: 10px; font-size: 0.8em;">3</div>	<p><b>PLU Pris Shift</b> Används för att shifta prisnivå.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; text-align: center;">VGR SHIFT</div>	<p><b>Varugrupp shift</b> Används för att shifta mellan varugrupperna 1-20 till 21-40. Exempel, ett tryck på <b>[VGR SHIFT] + [VGR 1]</b> representerar <b>[VGR 21]</b>.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; text-align: center;">PRIS</div>	<p><b>PRIS</b> Används för att slå in ett pris på öppna PLU.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; text-align: center;">EAN</div>	<p><b>EAN</b> This is used to enter the source code or in-store code manually instead of bar code scanning.</p>
<p>PLU Preset-code Keys</p>	<p>Each of these keys is programmed with a PLU code, i.e., depressing one of those keys is equal to entering a PLU code then depressing the <b>[PLU]</b> key.</p>
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px; text-align: center;">Payment Transfer</div>	<p><b>Payment Transfer Key</b> This is used to changing the payment media after finishing a transaction.</p>

## 5. KASSÖRINLOGGNING

### 5.1 Inloggning med kassörnummer

Varje kassör har ett enskilt nummer, inloggningen sker med detta nummer. Om en kassör har en försäljning aktiv måste denna avslutas innan ett kassörbyte går att genomföra.

Om en kassör inte är inloggad kommer det i **REG** läget stå "kassör ?" i displayen.



När en kassörkod inte blivit programmerad loggar man in genom att trycka in sitt kassörnummer följt av **[INLOGG/KVITTO AV/PÅ]** knappen.

Inloggning

[ ] [INLOGG/KVITTO AV/PÅ]  
|  
Kassörnummer (1-40)

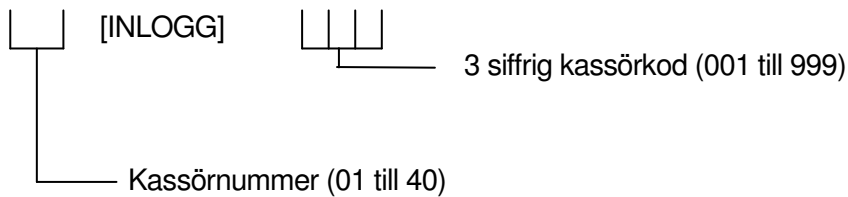
Utloggning

[ 0 ] [INLOGG/KVITTO AV/PÅ]

## 5.2 Inloggning med kassörkod

Kassörkod är en extra säkerhetsdetalj för att enklare kontrollera tillgången till kassan. Innan kassan kan användas måste man logga in med sin kassörkod. Utan rätt kod kan man inte logga in och kan då inte påbörja försäljningar. Kassörkoden programmeras per kassör och när en ny kassör loggar in kommer kassan fråga efter koden automatiskt.

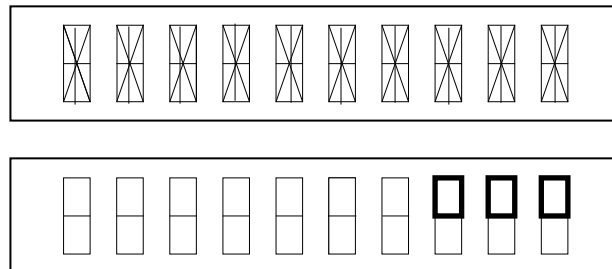
Inloggning med kassörkod



### NOTERINGAR:

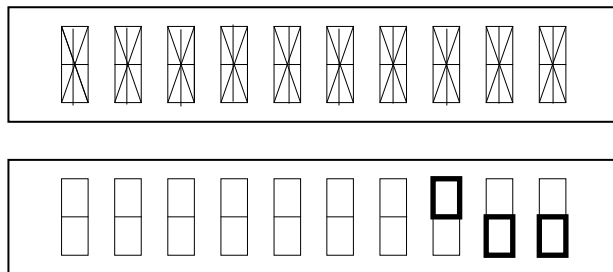
1. Om fel kod matas in kommer kassan ge ett felmeddelande.
2. Om kassörkoden programmeras till "000" avaktiveras funktionen och kassörnummer behöver bara slås in.

Vid inloggning med kassörkod ser displayen ut enligt följande:

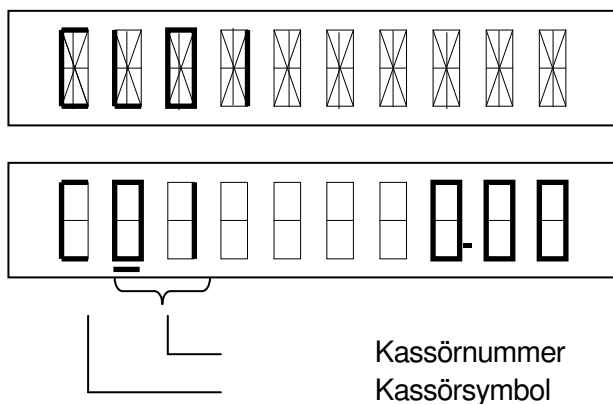


Efter varje siffra i koden som blir inslagen kommer displayen ändras enligt bilden på nästa sida.

**Exempel** : När två siffror blivit inslagna.



Om koden blivit rätt inmatad kommer kassörens namn och nummer visas i displayen. Om fel kod matas in kommer ett felmeddelande, tryck på **[CLEAR]** knappen för att ta bort felmeddelande och slå in rätt kod igen.



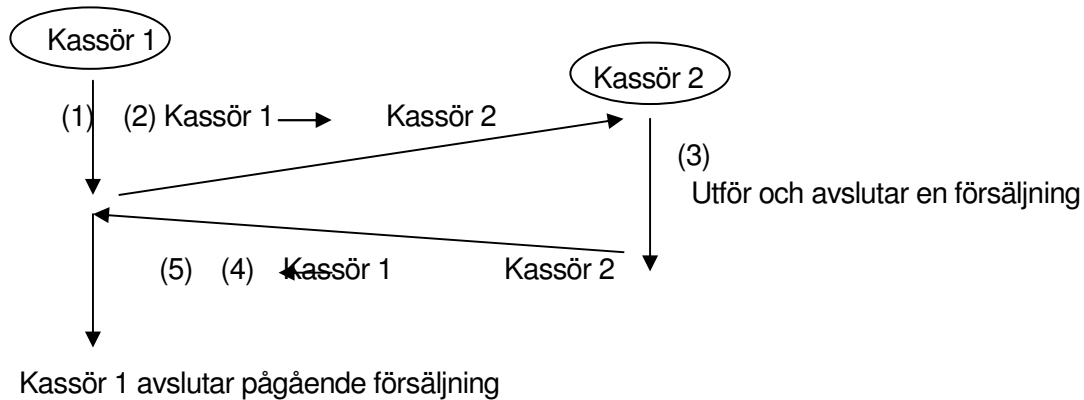
## 5.3 Logga in med annan kassör i pågående försäljning

By switching the Clerk during a sale, interruptions by other clerk with sale items are allowed.

VILLKOR

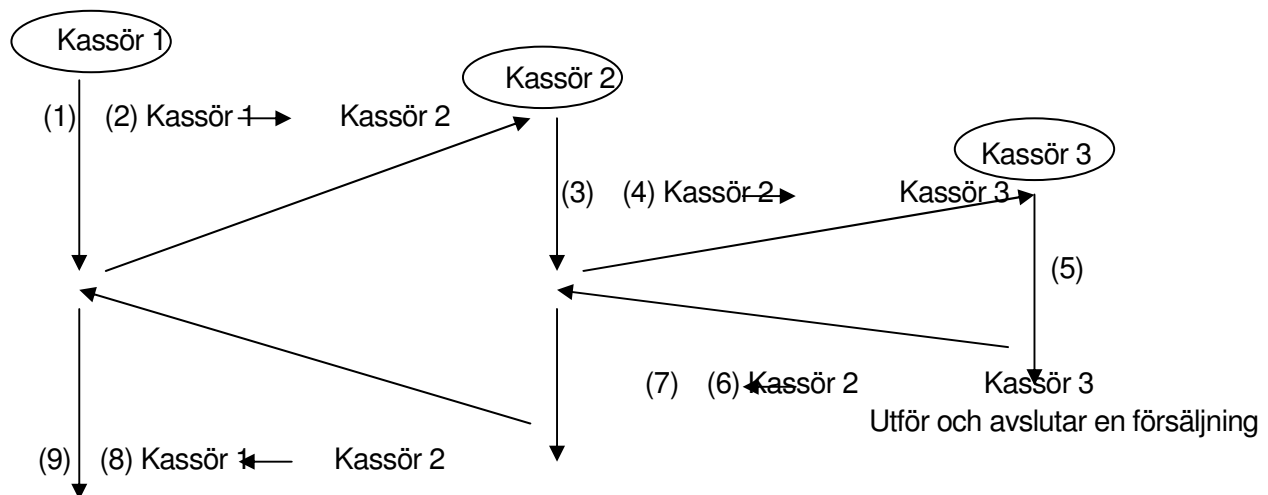
Kvittoutskriften avstängd  
Nyckelläge: REG

### Exempel 1 (Single-clerk Interruption)



- (1) Försäljning påbörjad av kassör 1.
- (2) Kassör 2 loggar in under pågående försäljning startad av kassör 1 (interruption by Clerk 2)
- (3) Kassör 2 utför och avslutar en försäljning
- (4) Byter tillbaka till kassör 1
- (5) Kassör 1 återupptar och avslutar försäljningen

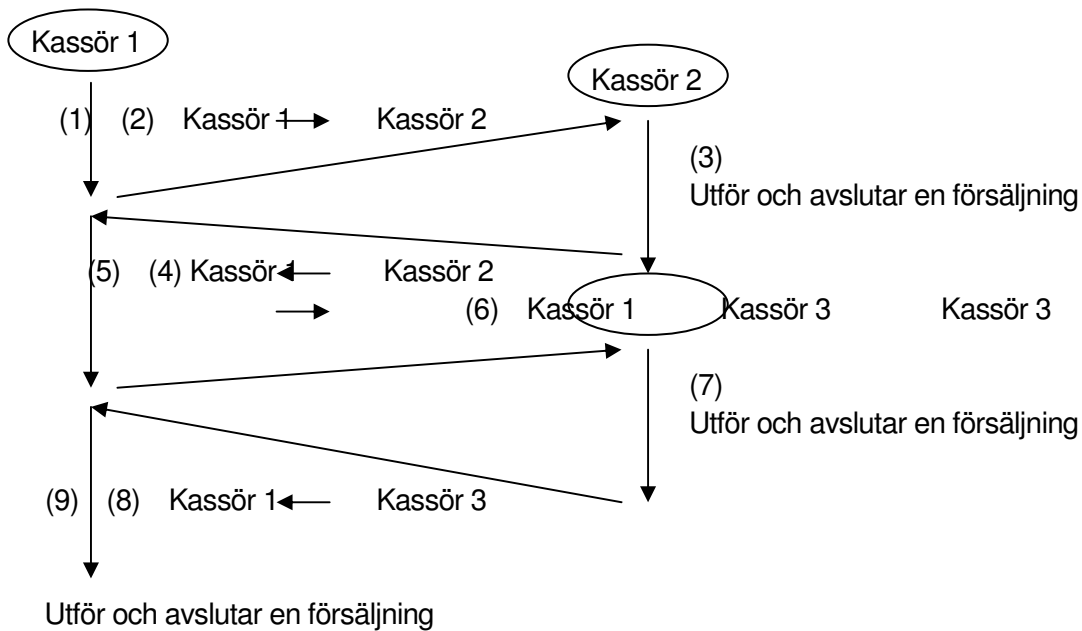
### Exempel 2 (Multi-clerk Interruption)



Utför och avslutar en försäljning  
Kassör 1 avslutar pågående försäljning

- (1) Försäljning påbörjad av kassör 1.
- (2) Kassör 2 loggar in (interruption by Clerk 2)
- (3) Kassör 2 påbörjar en försäljning
- (4) Kassör 3 loggar in (interruption by Clerk 3)
- (5) Kassör 3 utför och avslutar en försäljning
- (6) Byter tillbaka till kassör 2
- (7) Kassör 2 återupptar och avslutar försäljningen.
- (8) Byter tillbaka till kassör 1
- (9) Kassör 1 återupptar och avslutar försäljningen

Exempel 3 (Multi-time Interruption)



- (1) Försäljning påbörjad av kassör 1
- (2) Kassör 2 loggar in (interruption by Clerk 2)
- (3) Kassör 2 utför och avslutar en försäljning.
- (4) Kassör 1 loggar in igen
- (5) Kassör 1 återupptar den aktiva försäljningen
- (6) Kassör 3 loggar in (interruption by Clerk 3)
- (7) Kassör 3 utför och avslutar en försäljning.
- (8) Kassör 1 loggar in igen
- (9) Kassör 1 återupptar och avslutar försäljningen.

## 5.4 Condition Clear

En condition clear är en enklare variant an memory initialize, med condition clear försvinner ingen programmering och inte heller några försäljningssiffror. Om man är mitt i en pågående försäljning kommer denna dock att avbrytas. En condition clear görs om t.ex. kassan ”hängt” sig eller blivit obrukbar.

1. Dra ur kassans strömsladd från vägguttaget.
2. Ställ nyckeln i ”S” läget. Ett läge under PRG (EJ UTMÄRKT)
3. Sätt i kontakten i strömuttaget igen.
4. Ett kvitto skrivs ut som bekräftelse.

01-01-2005	#0000
CONDITION CLEAR	
0001	12:03TM

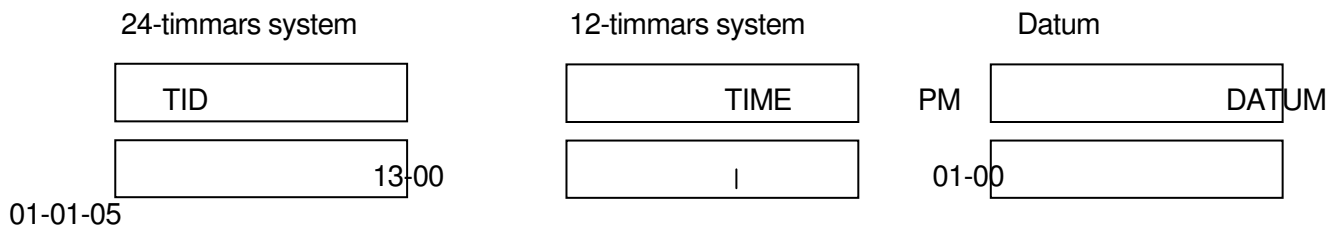
01-01-2005	#0000
CONDITION CLEAR	
0001	12:03TM

## 6.1 Visa tid och datum

Tryck på **[X/TIME]** knappen i **REG** läget för att tid eller datum skall visas i displayen. För att växla mellan tid och datum tryck på knappen ytterligare en gång. Om nyckelläget ändras medan tid eller datum visas, eller en försäljning påbörjas kommer tid/datum försvinna från displayen.



Display Format::



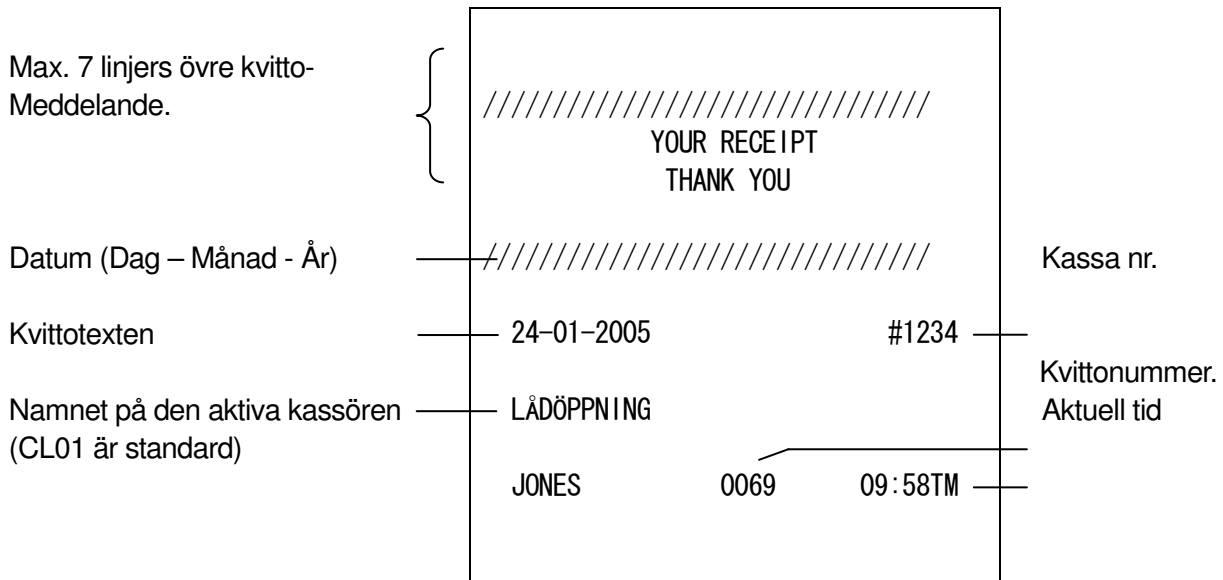
## 6.2 Lådöppning

Lådöppningsknappen används för att öppna kassalådan utan att genomföra en försäljning, vid t.ex. växling. Lådöppningar läggs till en räknare som kommer ut på dagsrapporten.

**VILLKOR** Mellan försäljningar

[#/Lådöppn.] ---- Lådan öppnas och ett kvitto skrivs ut (om funktionen är aktiverad).

--- Bekräftande kvitto ---



### NOTERING:

Kvittoexemplena i denna manual är inte riktiga kopior på kvitton utan bara till för att ge användare en förklaring på hur de kan se ut.

## 6.4 Försäljning mot varugrupper

Varje varugrupp går att förprogrammera som antingen "FAST PRIS" eller som "ÖPPEN". Fast pris betyder att ett pris redan är inprogrammerat (förbestämt) medan man mot en öppen varugrupp slår in priset själv.

### Försäljning mot en öppen varugrupp

Slå in Pris [öppen VGR]  
Pris [VGR SHIFT] [öppen VGR]

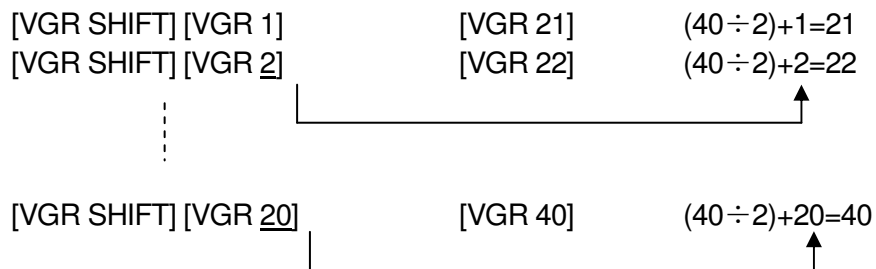
### Försäljning mot en varugrupp med fast pris

Tryck på [VGR] knappen som har fast pris  
[VGR SHIFT] [VGR] knappen som har fast pris

### Varugruppsshift

**[VGR SHIFT]** knappen används för att byta mellan varugrupperna 1-20 till 21-40 på tangentbordet.

Ett exempel, när det totala antalet varugrupper är 40:



## 6.6 Försäljning mot PLU (Manual PLU Code Entry)

Varje PLU går att förprogrammera som antingen "FAST PRIS" eller som "ÖPPEN". Fast pris betyder att ett pris redan är inprogrammerat (förbestämt) medan man mot ett öppet PLU slår in priset själv.

OPERATION

### Försäljning mot ett PLU med fast pris

PLU nummer [PLU] knappen  
[PLU Preset-Code Key] of Preset-PLU

Tomato	1.00T
*	

### Försäljning mot ett öppet PLU

Pris [PRIS] Öppet PLU nummer [PLU] knappen  
Pris [PRIS] [PLU Preset-Code Key] of Open-PLU

PLU000000000000100	1.50
--------------------	------

## 6.7 PLU Pris Shift

Tre olika prisnivåer kan programmeras för varje enskilt PLU.

OPERATION

[PRIS 1] PLU inslag  
[PRIS 2] PLU inslag  
[PRIS 3] PLU inslag

**NOTERING:** Either of the following features can be selected by the program option.

- The price shift operation is effective only for the next PLU entry. After the PLU entry, the price of that PLU automatically returns to the 1<sup>st</sup> price.
- Or, the selected price keeps effective until other PRICE key is depressed.

## 6.8 PLU försäljning med scanner

När en scanner är ansluten till kassan sker försäljningen av PLU enkelt genom att läsa av streckkoden.

### Basic Operation Sequence:

Läs av streckkoden på artikeln (istället för | PLU nummer | **[PLU]** knappen). En kort ljudton hörs när streckkoden blivit läst på ett korrekt sätt.

### Manuel inmatning av streckkod:

Det går även att skriva in en streckkod manuellt på kassan, för det används **[EAN]** knappen.

Tryck in Streckkoden och tryck på [EAN] knappen

## 6.9 Länka PLU

Användbart när man vet att ett PLU alltid följs av ett annat PLU.

Ett länkat PLU blir automatiskt registrerat tillsammans med det inslagna PLUet.



## 6.10 Upprepning av inslag

För att upprepa ett inslag, tryck helt enkelt på samma knapp flera gånger.

OPERATION

(1) Upprepning av varugrupsinslag

### Öppen varugrupp

Pris [Öppen VGR] [Samma VGR]

Pris [VGR SHIFT] [VGR] [Samma VGR]

### Varugrupp med fast pris

[VGR med fast pris] [Samma VGR]

[VGR SHIFT] [VGR] [Samma VGR]

BEGETABLE	1.00T
BEGETABLE	1.00T

(1) Upprepning av PLU inslag

### Öppet PLU

Pris [PRIS] öppet-PLU nummer [PLU] [Samma PLU]

Pris [PRIS] [PLU Preset-Code Key] of Open-PLU [Same PLU]

### PLU med fast pris

Pris [PRIS] Open-PLU Code [PLU] [Same PLU]

[PLU Preset-Code Key] [Same PLU Preset-Code Key]

Tomato	1.00T
Tomato	1.00T

## 6.11 Försäljning med Multiplikation av VGR / PLU

### OPERATION

(1) Multiplikation, varugrupp

#### Öppen varugrupp

Antal [X/TIME] Pris [öppen VGR]

#### Varugrupp med fast pris

Antal [X/TIME] [VGR med fast pris]

Antal [X/TIME] [VGR SHIFT] [VGR]

DEPT01	
5 X	3.00@
	15.00

(2) Multiplikation, PLU

#### Öppet PLU

Antal [X/TIME] Pris [PRIS] PLU nummer [PLU]

Antal [X/TIME] Pris [PRIS] [PLU knapp] med öppet PLU

#### PLU med fast pris

Antal [X/TIME] PLU nummer [PLU]

Antal [X/TIME] [PLU knapp]

3 X	1.50@
PLU000000000000100	4.50

## 6.12 Multiplikation

OPERATION

### (1) Varugrupp

#### Öppen varugrupp

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] Pris [Öppen VGR]  
Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] Pris [VGR SHIFT] [VGR]

#### Varugrupp med fast pris

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] [VGR]

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] [VGR SHIFT] [VGR]

### (2) PLU

#### Öppet PLU

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] Pris [PRIS] PLU nummer [PLU]

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] Pris [PRIS] [PLU knapp] med öppet PLU

#### PLU med fast pris

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] PLU nummer [PLU]

Antal [X/TIME] Antal [X/TIME] [PLU knapp]

DEPT01	
5x6 x	1.00@
	30.00
NON TXBL	30.00
CASH	<b>30.00</b>



## 6.16 Retur av artikel

OPERATION

[RETUR]      →      VARUGRUPP      eller      →      PLU

Example 1:

123      [RETUR]  
          [VGR 1]  
 10      [-%]  
 [KONTANT]

```

RTN
DEPT01                -1.23
ITEM %-   -10%        0.12
NON TXBL              -1.11
CASH                  -1.11

ITEM -1
JONES                  0041
17:07TM
    
```

Example 2:

2      [RETUR]  
          [X/TIME]  
 123      [VGR 1]  
 10      [%+]  
 [KONTANT]

```

RTN
DEPT01
 2 x                -1.23 @
                  -2.46
ITEM %+   10%       -0.25
NON TXBL          -2.71
CASH              -2.71

ITEM -2
JONES              0042   17:07TM
    
```

**NOTE:** This operation cannot be performed for Negative Departments/PLUs.

## 6.17 Pant på flaskor och burkar

OPERATION

Utanför en aktiv försäljning

Belopp för panten [BTR]

BTR	-1.60
CASH	<b>-1.60</b>

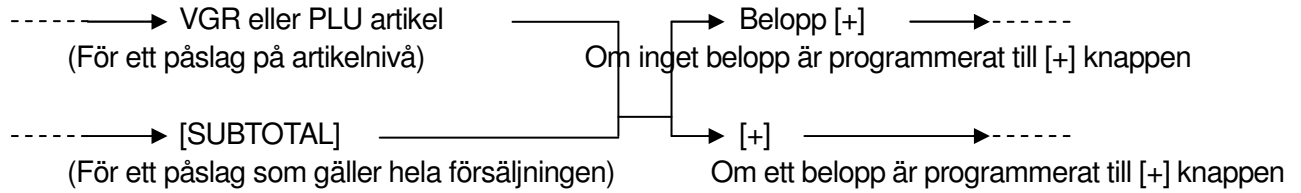
I en aktiv försäljning

-----> Belopp för panten [BTR] ----->

DEPT01	1.00
DEPT02	2.00
BTR	-1.60
NON TXBL	1.40
CASH	<b>1.40</b>

## 6.18 Påslag, belopp

### OPERATION



#### Påslag på artikelnivå

DEPT01	1.00
ITEM ADD ON	0.10
SUBTL	1.10
NON TXBL	1.10
CASH	<b>1.10</b>

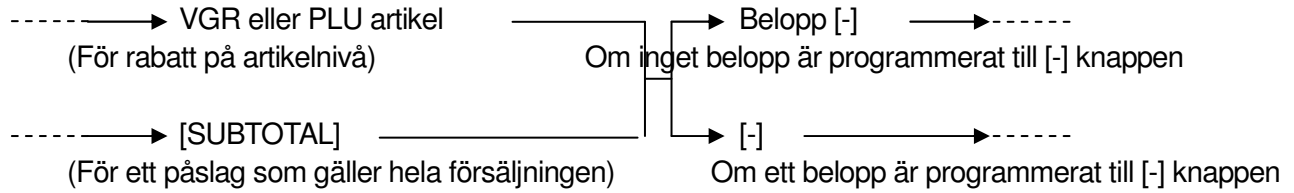
#### Påslag på hela försäljningen

SUBTL	5.00
ADD ON	0.50
NON TXBL	5.50
CASH	<b>5.50</b>

**NOTERING:** Det går inte att göra påslag på Länkade PLU, varugrupper och PLU som är programmerade som HASH eller Negativa.

## 6.19 Rabatt, belopp

### OPERATION



#### Rabatt på artikelnivå

DEPT01	1.00
ITEM DISC	-0.10
SUBTL	0.90
NON TXBL	0.90
CASH	<b>0.90</b>

#### Rabatt på hela försäljningen

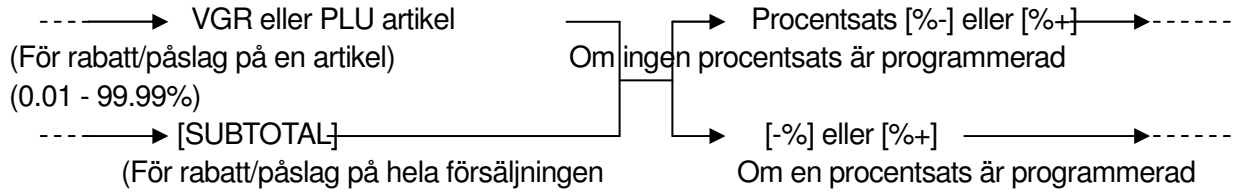
SUBTL	5.00
DISC	-1.00
NON TXBL	4.00
CASH	<b>4.00</b>

**NOTERING:** Det går inte att ge rabatt på Länkade PLU eller varugrupper och PLU som är programmerade som HASH eller Negativa.

2. Rabattbeloppet kan inte överstiga försäljningsbeloppet.

## 6.20 Rabatt i procent, Påslag i procent

### OPERATION



#### Rabatt på artikelnivå

DEPT01		1.00
ITEM %-	-5%	-0.15
SUBTL		2.85

#### Rabatt på hela försäljningen

SUBTL		5.00
%-	-10%	-0.50

**NOTERING:** Det går inte att ge rabatt på Länkade PLU eller varugrupper och PLU som är programmerade som HASH eller Negativa.

## 6.23 Felslag

Felslag används för att ta bort den senast inslagna artikeln.

OPERATION

Artikelinslag      →      [FELSLAG]

DEPT01	3.00
DEPT02	2.00
FELSLAG	
DEPT02	-2.00
DEPT03	1.00
SUBTL	4.00

## 6.24 Efterkorrigerig

En korrigerig används för att ta bort en tidigare inslagen artikel som inte kan tas bort med Felslags knappen.

OPERATION

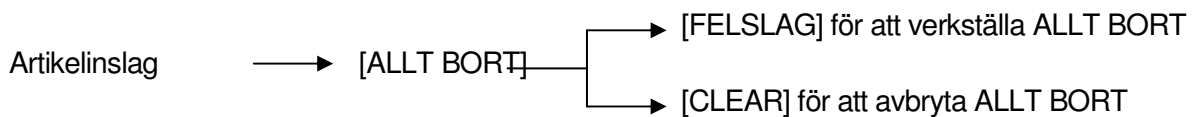
----- → [KORR.] → Artikeln      → -----  
VARUGRUPPSINSLAG  
PLUINSLAG

DEPT10	3.00
DEPT01	1.23
KORR.	
DEPT10	-3.00

## 6.25 Allt bort

Används när man vill avbryta och ta bort hela den pågående försäljningen. Med ALLT BORT avbryts försäljningen och alla artiklar tas bort.

### OPERATION



Tomato	1.00
DEPT01	2.00
SUBTL	3.00
.....	<b>ALLT</b>
<b>BORT</b>	

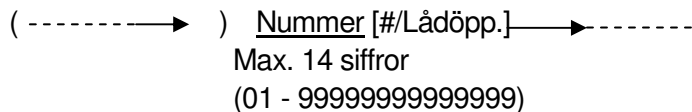
### NOTERING:

- Allt bort är bara möjlig att genomföra om försäljningen innehåller mindre än 51 artiklar.

## 6.26 Icke försäljningsrelaterat nummerinslag (Non-Add Number Print)

Non-add numbers can be entered and printed for future references, to indicate codes or numbers of customers, media checks, credit cards, etc. The entered numbers do not affect any sale total data.

### OPERATION



24-01-2005	#1234
	12345#
DEPT10	3.00
NON TXBL	3.00
CASH	<b>3.00</b>

**NOTERING:** 1. Detta nummer läggs inte till någon försäljningstotal.

## 6.28 Subtotal avläsning

OPERATION

-----> [SUBTOTAL] ----->

Det totala försäljningsbeloppet visas i displayen utan att försäljningen avslutas.

Ytterligare inslag är möjliga efter ett tryck på SUBTOTAL.



## 6.29 Försäljningsavslut med avslutsknapp

OPERATION

([SUBTOTAL])

För att avsluta utan att först slå in ett mottaget belopp.

Mottaget belopp

För att avsluta genom att först slå in det mottagna beloppet.

[KONTANT]

[CHECK]

[K-KORT]

[KREDIT 1] - [KREDIT 5]

[KUPONG]

Andra avslutsknappar

## 6.30 Försäljningsavslut med flera avslutsknappar

OPERATION

([SUBTOTAL])

1: a beloppet [AVSLUTSKNAPP]

2: a beloppet [AVSLUTSKNAPP]

Upprepa tills försäljningsbeloppet är uppnått.

## 6.31 Försäljningsavslut med olika avslutsknappar

Används för att avsluta en försäljning med olika avslutningsknappar.

OPERATION

Exempel 1)

([SUBTOTAL]) → Mottagen kupong [KUPONG]

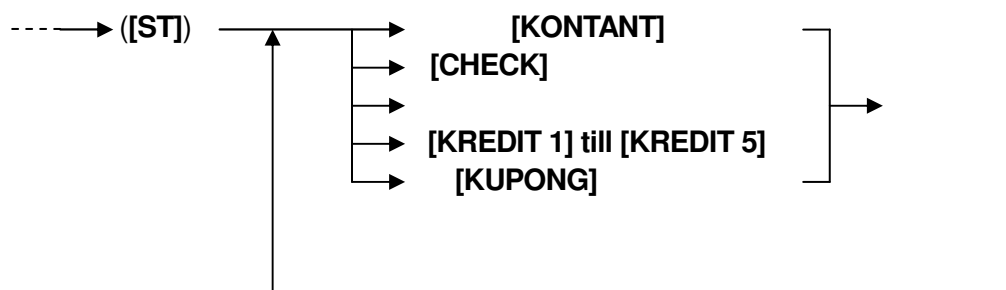
- Mottagen kontant betalning [KONTANT] ... Kupong & Kontant
- [K-KORT] ... Kupong & K-kort
- [KREDIT 1, 2, 3, 4 eller 5] ... Kupong & Kredit

TOTAL	<b>105.00</b>
KUPONG	80.00
KONTANT	25.00

## 6.32 Nytt betalmedel

[Nytt betalmedel] används för att byta betelsätt efter avslutad försäljning.  
Innan användning måste knappens funktioner programmeras i submode 8, PRG läget.

### OPERATION



**NOTERING:** Detta tillåts endast en gång efter avslutad försäljning.  
Inget kvitto kommer att skrivas ut, det kommer däremot skrivas i journalen.

## 6.34 Prisfråga

Den här funktionen används för att se det inprogrammerade fasta priset på aktuell varugrupp eller PLU.

### OPERATION

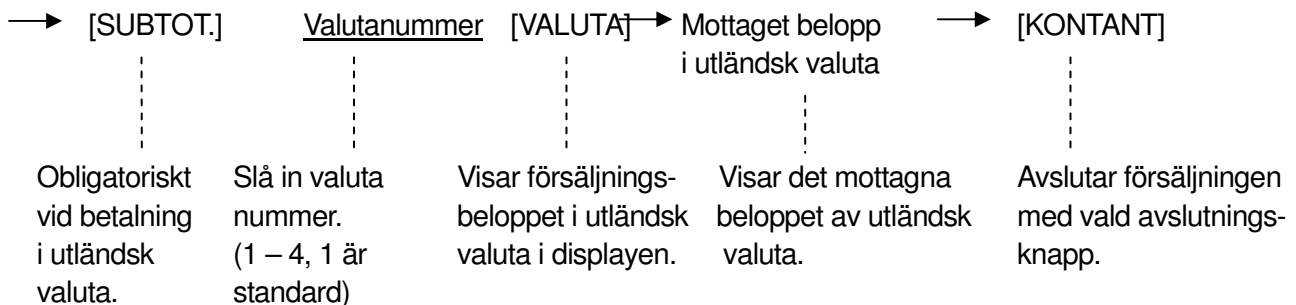
[PRISFRÅGA] [VGR] ...	Varugruppens fasta pris
[PRISFRÅGA] Avläsning av streckkod ...	PLUets fasta pris
[PRISFRÅGA] [PLU knapp] ...	PLUets fasta pris
<u>PLU nummer</u>   [ PRISFRÅGA] ...	PLUets fasta pris
[PRICE1 or 2 or 3] [PRISFRÅGA]   <u>PLU Code</u>   [PLU] ...	PLU Prisnivå 1,2 eller 3
[PRICE1 or 2 or 3] [PRISFRÅGA] [PLU knapp] ...	PLU Prisnivå 1,2 eller 3

Exempel:

[PRISFRÅGA]	PRISFRÅGA.
	C01 0.00
[VGR 1]	VGR1
	1.00

## 6.35 Avslut med utländsk valuta

### OPERATION



## 6.36 Inbetalt

Användbart för att identifiera pengar i lådan som inte tillkommit genom den dagliga försäljningen.

OPERATION

Mellan försäljningar

(1) Inbetalt, i den egna valutan

Belopp [INBETALT] → [KONTANT]  
→ Annan avslutningsknapp

INBETALT	50.00
KONTANT	<b>50.00</b>

(2) Inbetalt, i annan valuta

Belopp [INBETALT] → Valutanummer [VALUTA]  
→ [KONTANT]  
→ Annan avslutningsknapp

INBETALT	
25.43	
KONTANT EURO	<b>50.00</b>

## 6.37 Utbetalt

Utbetalt används när pengar flyttas ut ur lådan utan att relatera till en försäljning.

**OPERATION**

Mellan försäljningar

(1) Utbetalt, i egen valuta

Belopp [UTBETALT] → [KONTANT]

24-01-2005		#1234
UTBETALT		2.00
KONTANT		<b>2.00</b>
JONES	0075	17:50TM

(2) Utbetalt, i annan valuta

Belopp [UTBETALT] → Valutanummer [VALUTA] → [KONTANT]

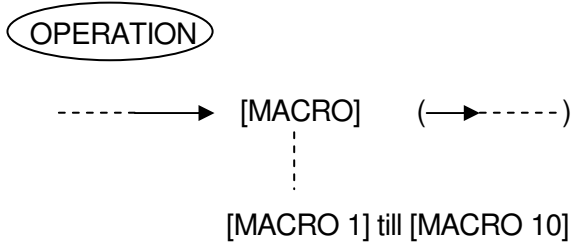
24-01-2005		#1234
UTBETALT		1.02
KONTANT EURO		<b>2.00</b>

### NOTERING:

1. Endast [KONTANT] knappen kan avsluta en utbetalning.

## 6.39 Macro

Med hjälp av **[MACRO]** knappen kan en rad olika förprogrammerade knapptryckningar utföras.



Exempel:

Följande knapptryckningar är förprogrammerade till **[MACRO 1]** knappen i exemplet.

**[1] [0] [0] [VGR 1] [SUBTOTAL] [KONTANT]**

```
////////////////////////////////////
                YOUR RECEIPT
                THANK YOU
////////////////////////////////////
24-01-2005                #1234

VEGETABLE                1.00T
SUBTL                    1.00
TXBL TL 1                1.00
TAX 1                    0.03
NET TL 1                 0.97
CASH                    1.00

ITEM 1
JONES                    0067    15:49TM
```

## 6.40 Kvitto i efterhand

Kvitton kan skrivas ut i efterhand med hjälp av [KVITTO I EFTERHAND] knappen.

OPERATION

(Efter försäljning) → [KVITTO I EFTERHAND]

### NOTERING:

1. Upp till och med 103 linjer kan skrivas ut. Om kvittot överstiger 103 linjer skrivs bara totalsumman ut.

Original

Kopia

```
////////////////////////////////////
YOUR RECEIPT
THANK YOU
////////////////////////////////////
24-01-2005                #1234

DEPT01                    1. 20
DEPT02                    2. 40
DEPT03                    3. 00
SUBTL                     6. 60
NON TXBL                  6. 60
CASH                      6. 60

ITEM 3
JONES                    0077    17:51TM
```

```
////////////////////////////////////
YOUR RECEIPT
THANK YOU
////////////////////////////////////
KOPIA
24-01-2005                #1234

DEPT01                    1. 20
DEPT02                    2. 40
DEPT03                    3. 00
SUBTL                     6. 60
NON TXBL                  6. 60
CASH                      6. 60

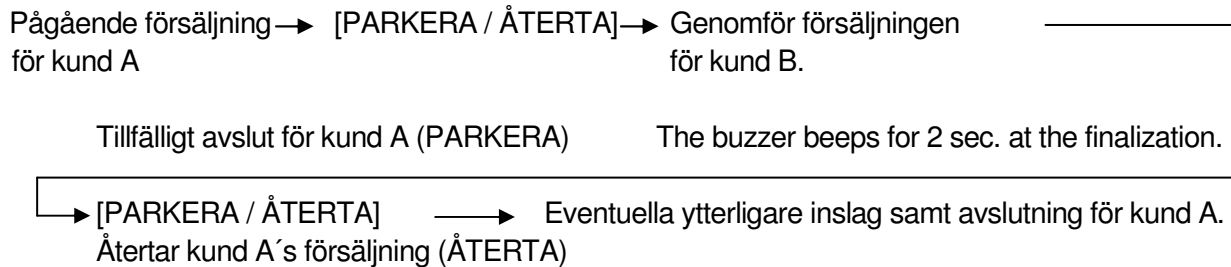
ITEM 3
JONES                    0077    17:51TM
```

} NOTE 1

## 6.41 Parkera & Återta

Du kan parkera en kund mitt i pågående försäljning för att ta en annan kund emellan.

### OPERATION



- NOTES:** 1. Det går inte att byta läge i kassan innan man återtagit kunden och avslutat försäljningen.  
2. När antalet artiklar i en försäljning överstiger 50 går det inte längre att Parkera kunden.

## 6.45 Vid ett strömavbrott ...

Om ett strömavbrott skulle inträffa sparar kassan automatiskt all säljdata i minnet med hjälp av det inbyggda batteriet. När strömmen kommer tillbaka återgår kassan till samma läge som den befann sig i när strömavbrottet inträffade.

## Rapporttabell för X och Z rapporter

### Dagliga rapporter

Rapport Namn	Nyckelläge	Knappptryckning
FINANS RAPPORT		
Finans, avläsning	X	10 [Kontant]
Finans, nollställning	Z	
KASSÖR RAPPORT		
Alla kassörer, avläsning	X	15 [Kontant]
Alla kassörer, nollställning	Z	
Zon kassörrapport, avläsning	X	<u>Kassörnummer</u> [# /Lådöppn.] till <u>kassörnummer</u> [# /Lådöppn.] 15 [Kontant]
KASSÖR RAPPORT VARUGRUPP		
Kassörrapport varugrupp, avläsning	X	14 [Kontant]
Kassörrapport varugrupp, nollställning	Z	
TID RAPPORT		
Tidrapport, avläsning	X	16 [Kontant]
Tidrapport, nollställning	Z	

Report Name	Control Lock	Key Operation
VARUGRUPPS RAPPORT		
Alla varugrupper, avläsning	X	11[Kontant]
Alla varugrupper, nollställning	Z	
Zon varugrupsavläsning	X	<u>Start VGR</u> [# /Lådöppn.] <u>Slut VGR</u> [# /Lådöppn.] 11 [Kontant]
PLU RAPPORT		
Alla PLU, avläsning	X	12 [Kontant]
Alla PLU, nollställning	Z	
Zon PLU, avläsning	X	<u>PLU Grupp Nr.</u> [# /Lådöppn.] 12 [Kontant] <u>Start PLU nr</u> [# /Lådöppn.] <u>Slut PLU nr</u> [# /Lådöppn.] 12 [Kontant]
SKU PLU RAPPORT	X	13 [Kontant]
NETTO I LÅDA	X	17 [Kontant]
MONEY DECLARATION READ AND RESET	X	<u>Clerk Code</u> [LOG/RECEIPT] Amount [MEDIA KEY] [Kontant]
ELEKTRONISK JOURNAL		
EJ avläsning	X	50 [Kontant]
EJ nollställning	Z	
FULL REPORT for Electronic Journal	X	<u>50 [Kontant]</u>
	Z	

RANGE REPORT for Electronic Journal (Range means to Latest Transaction)	X Z	<u>Latest Transaction Count</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 51 [Kontant]
RANGE REPORT for Electronic Journal (Range means to Oldest Transaction)	X Z	<u>Oldest Transaction Count</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 52 [Kontant]
RANGE REPORT for Electronic Journal (Range means to Financial report issued Count)	X Z	<u>Issued report count</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 53 [Kontant]

PERIOD RAPPORT (GT Report)

Report Name	Control Lock	Key Operation
FINANS RAPPORT Finans GT, avläsning Finans GT, nollställning	X Z	20 [Kontant]
KASSÖR RAPPORT Alla kassörer, avläsning Alla kassörer, nollställning Zon kassörrapport, avläsning	X Z X	25 [Kontant]  <u>Start kassör nr</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] <u>Slut kassör nr</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 25 [Kontant]
VARUGRUPPS RAPPORT Alla varugrupper, avläsning Alla varugrupper, nollställning Zon varugrupsavläsning	X Z X	21[Kontant]  <u>Start VGR</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] <u>Slut VGR</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 21 [Kontant]
PLU RAPPORT Alla PLU, avläsning Alla PLU, nollställning Zon PLU, avläsning	X Z X X	22 [Kontant]  <u>PLU Grupp Nr.</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 22 [Kontant] <u>Start PLU nr</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] <u>Slut PLU nr</u> [#/ <u>Lådöppn.</u> ] 22 [Kontant]

NOTERING:

Vrids nyckeln till X eller Z läget visar displayen, "X" eller "Z" i den vänstra delen av den övre displayen.

